



YRC

# Obsah

## DE – Obsah FR – Contenu

CS - Obsah balení	1
CS - Obsah balení	
FR - Contenu du colis	
CS - Instalace pomocných dílů	3
CS - Instalace pomocných dílů	
FR - Installer les organes auxiliaires (Instalace pomocných orgánů)	
CS - Nastavení úhlu sklíčidla	10
CS - Nastavení úhlu sklíčidla	
FR - Réglage de l'angle de Chuck	
CS - Připojení stroje	11
CS - Připojení stroje	
FR - Připojení stroje	
CZ - Jak používat YRC v aplikaci LaserGRBL	13
CZ - Jak používat YRC v aplikaci LaserGRBL	
FR - Comment utiliser le CRJ au LaserGRBL	
CZ - Jak používat YRC v LightBurn	16
CZ - Jak používat YRC v LightBurn	
FR - Comment utiliser le CRJ au LightBurn	
CS - Stroje jiných značek používají YRC	18
CS - Stroje jiných značek používají YRC	
FR - D'autres machines de marque utilisent YRC	

# Obsah balení

EN – Obsah balení FR – Contenu du colis



EN Hlavní část  
DE Hlavní část  
FR Partie principale



EN Koník  
DE Koník  
FR Porte - fronta



EN Čtvercová čelist  
DE Čtvercová čelist  
FR Mâchoire carrée



EN Žebříková čelist  
DE Žebříková čelist  
FR Mâchoire de l'échelle



EN Cvočky  
DE étalon  
FR



EN Klíče  
DE Klíče  
FR Clés anglaise



EN Otočný knoflík  
DE Otočný knoflík  
FR Bouton rotatif



EN Mini Level  
DE Miniebene  
FR Niveau inférieur



EN Měřicí páska  
DE Bande Mesureur  
FR



EN Šroub M4\*10mm  
DE Šroub M4\*10mm  
FR Sroub Vis M4\*10mm



**EN** Kabel adaptéru  
**DE** Kabel adaptéru  
**FR** Câble adaptateur



**EN** 3mm imbusový klíč  
**DE** 3mm imbusový klíč  
**FR** Clé Allen 3mm



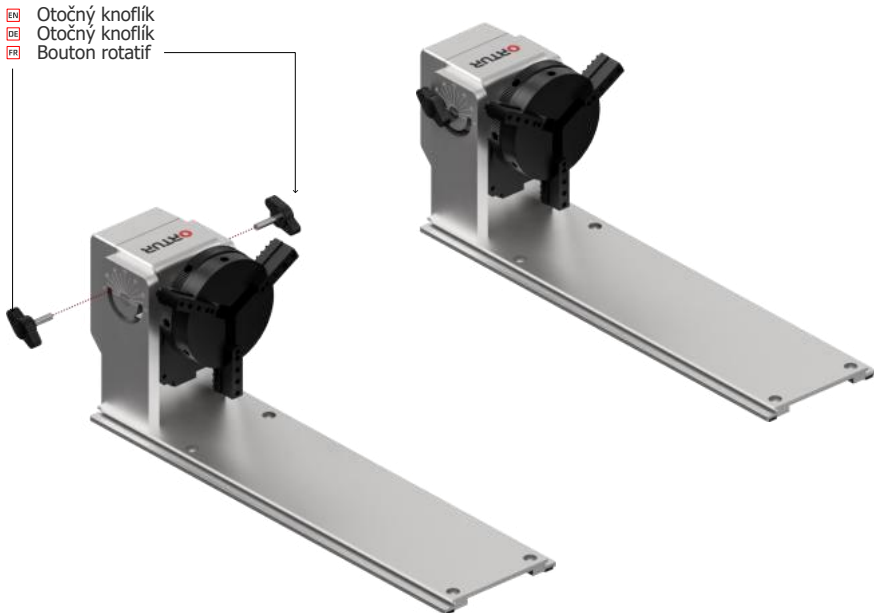
**EN** Kabel motoru osy Y  
**DE** Kabel motoru osy Y  
**FR** Câble moteur à axe y

## Instalace pomocných dílů

EN – Instalace pomocných dílů FR – Installer les organes auxiliaires

1

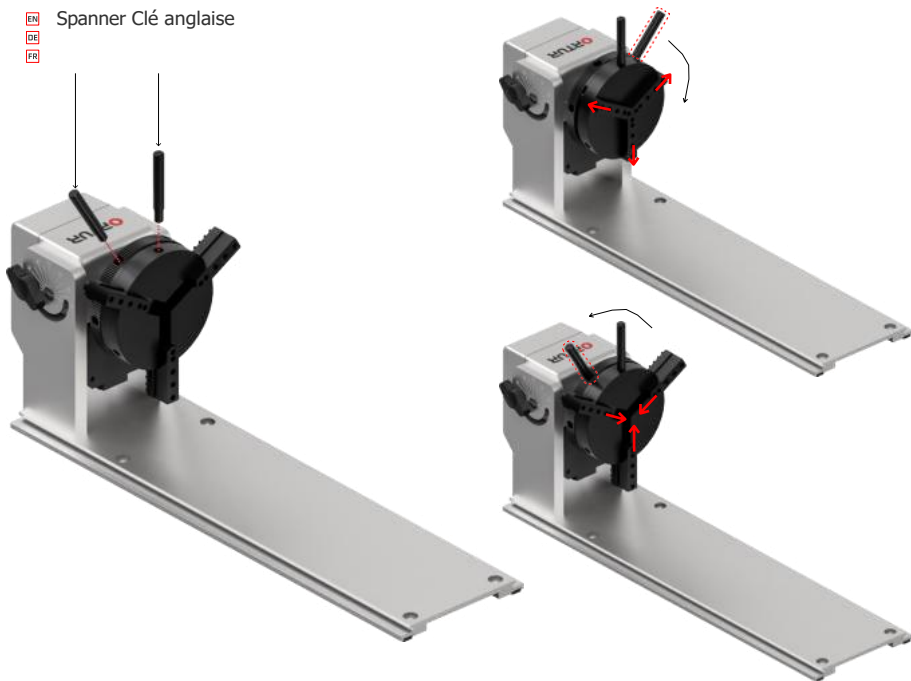
-  Otočný knoflík
-  Otočný knoflík
-  Bouton rotatif






## 2: Rozšíření nebo zmenšení sklíčidla

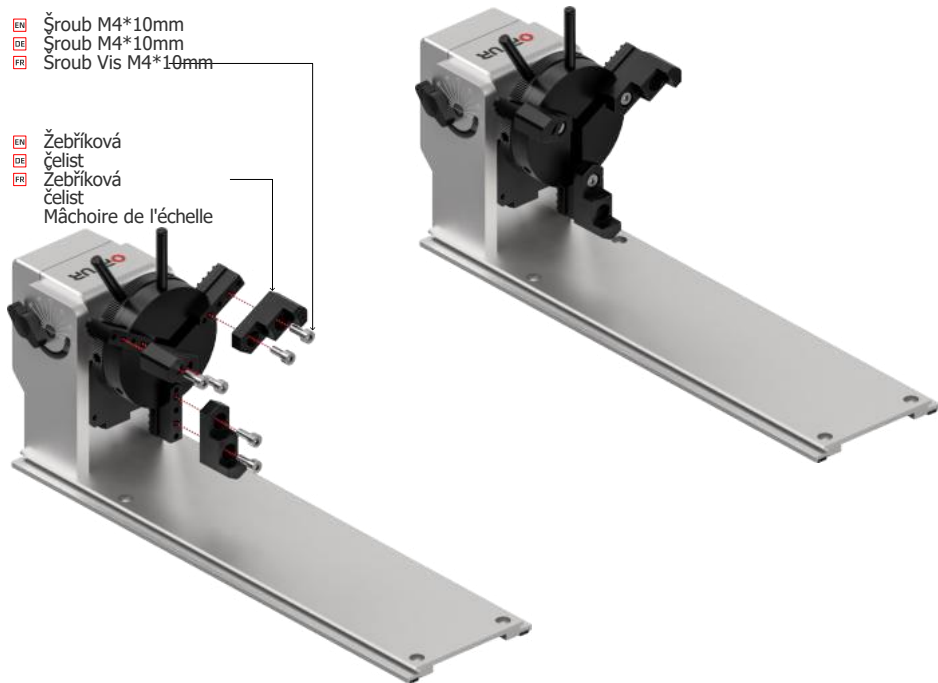
EN – Agrandir ou rétrécir le Chuck FR – Agrandir ou rétrécir le Chuck

   Spanner Clé anglaise



 Šroub M4\*10mm  
 Schraub M4\*10mm  
 Sroub Vis M4\*10mm

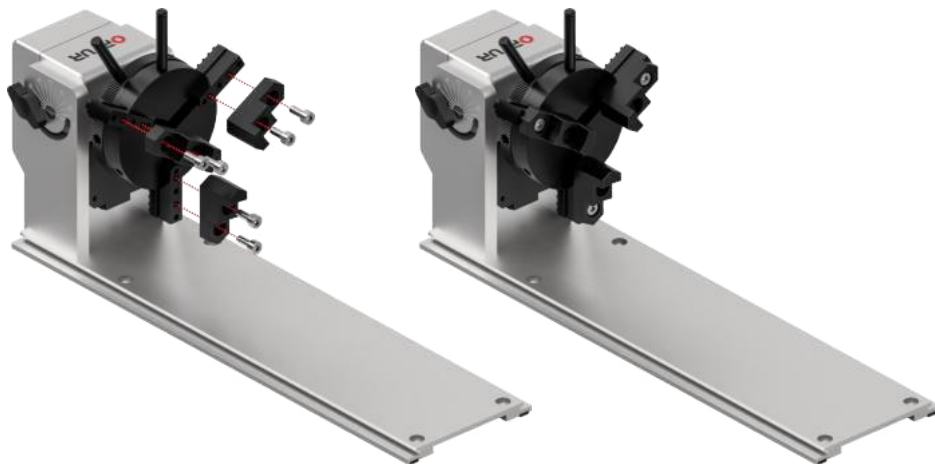
 Žebříková  
čelist  
 Schrägkranz  
Zange  
 Mâchoire de l'échelle



**CZ** - Podle předmětu nastavit polohu žebříkové čelisti, lze zajistit na jiných otvorech pro šrouby, lze také flipovat k instalaci.

**CS** - V závislosti na objektu lze nastavit polohu čelistí žebříku, lze je zajistit do jiných otvorů pro šrouby, lze je také otáčet pro instalaci.

**FR** - Selon l'objet pour ajuster la position de la mâchoire de l'échelle, peut être verrouillé sur d'autres trous de vis, peut également être retourné pour l'installer.



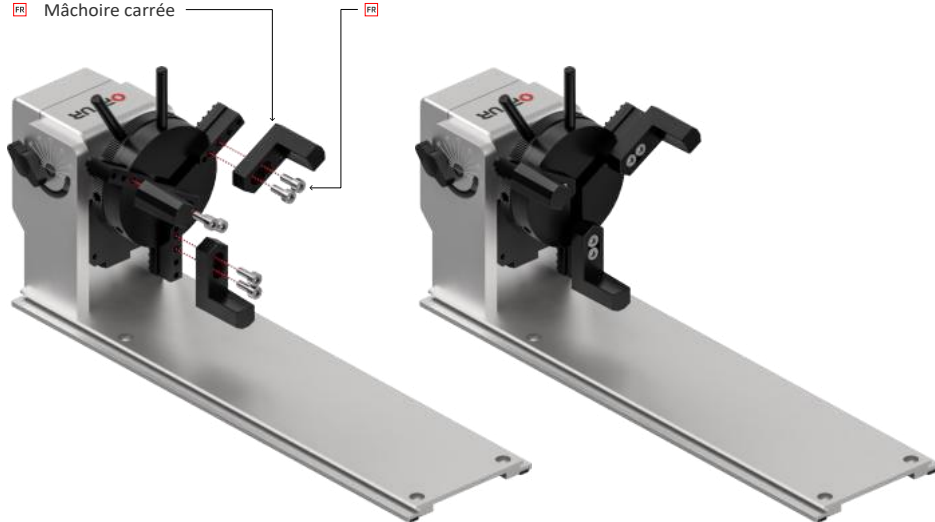




4

EN Čtvercová čelist  
DE Čtvercová čelist  
FR Mâchoire carrée

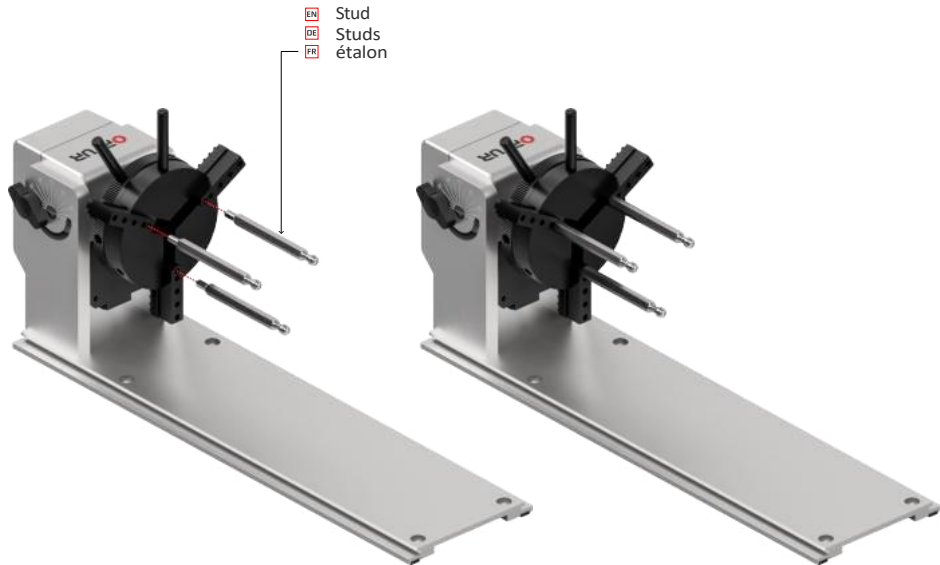
Šroub M4\*10mm  
Šroub M4\*10mm  
Šroub Vis M4\*10mm



**CS** - Čtyřhranné čelisti a žebříkové čelisti, vyberte si prosím jednu sadu podle objektu, který chcete instalovat a používat.

**CS** - Čtyřhranné čelisti a žebříkové čelisti, vyberte si prosím sadu podle instalovaného a používaného objektu.

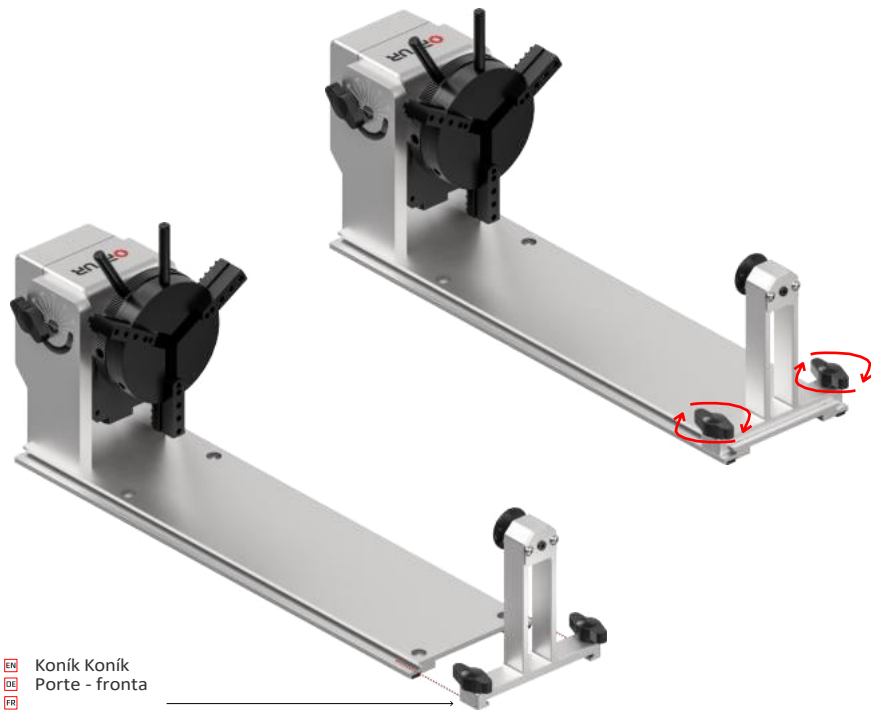
**FR** - Mâchoire carrée et échelle, choisissez un ensemble fonction de l'objet à installer et à utiliser.



**CS** - Čep je vhodný pro kulové předměty, upravte prosím montážní polohu čepu a velikost prodloužení sklíčidla podle velikosti předmětu.

**CS** - Šroub je vhodný pro kulovité předměty, upravte prosím montážní polohu šroubu a velikost prodloužení sklíčidla podle velikosti předmětu.

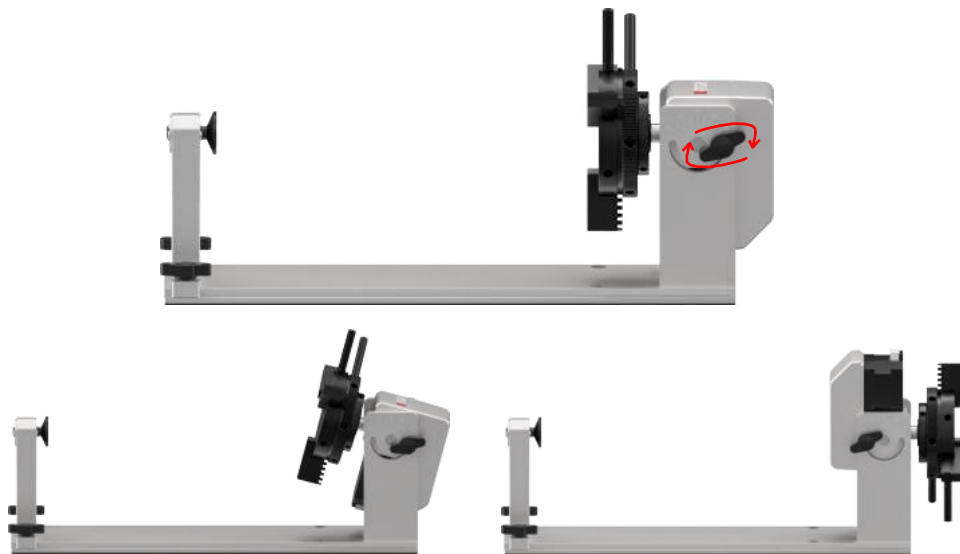
**FR** - Le goujon convient pour les objets sphériques, veuillez ajuster la position de fixation du goujon et la grosseur d'extension du goujon en fonction de la taille de l'objet.



EN Konik Konik  
DE Porte - fronta  
FR

## Nastavení úhlu sklíčidla

EN – Nastavení úhlu sklíčidla FR – Réglage de l'angle de Chuck



CS - Uvolněním knoflíku nastavte úhel sklíčidla, maximální nastavitelný úhel je 180°.

CS - Uvolněním knoflíku nastavte úhel sklíčidla, maximální nastavitelný úhel je 180°. FR - Relâchez la poignée pour ajuster l'angle du mandrin, l'angle maximal réglable est de 180°.

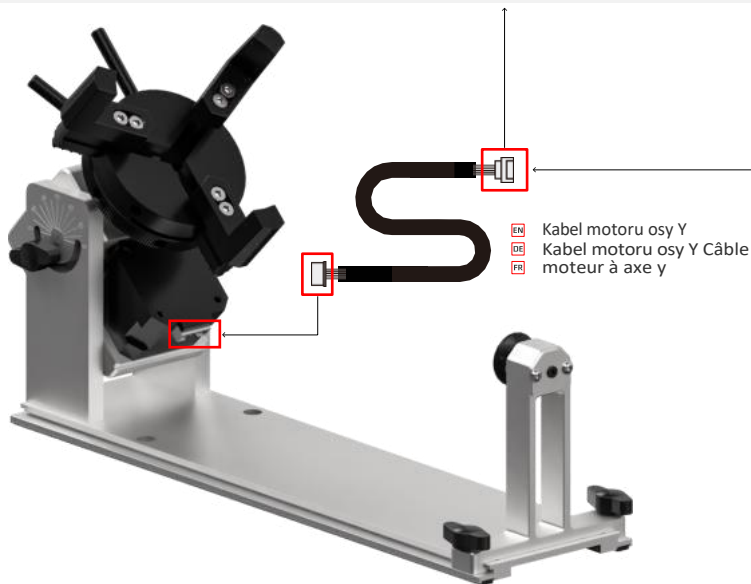


# Připojení stroje

CZ – Připojení stroje FR – Connexion de la Machine

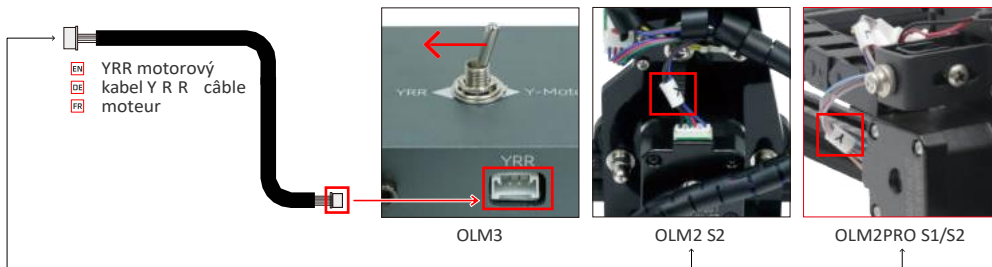
CS - "Kabel motoru osy Y" je připojen ke kabelu s označením "Y" na stroji.

CS - "Kabel motoru osy Y" je připojen ke kabelu s označením "Y" na stroji. FR - Le "câble moteur à axe Y" est relié au câble avec la marque "Y" sur la machine.



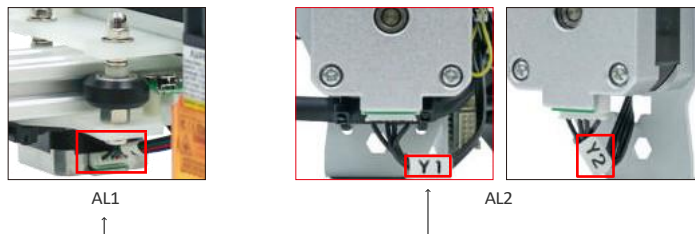
## 1: Stroj připojený k ORTUR

DE – Stroj připojený k ORTUR FR – Machine connectée à ORTUR



## 2: Stroj připojený k AUFERO

DE – Stroj připojený k AUFERO FR – Machine connectée à AUFERO



CS - Odpojte kabely Y1 a Y2 z AL2 a připojte kabel Y1 ke "kabelu motoru osy Y".

CS - Odstraňte kabely Y1 a Y2 z AL2 a připojte kabel Y1 ke "kabelu motoru osy Y". FR - Enlevez les câbles Y1 et Y2 de AL2, et connectez le câble Y1 au "câble moteur à axe y".



# Jak používat YRC v aplikaci LaserGRBL

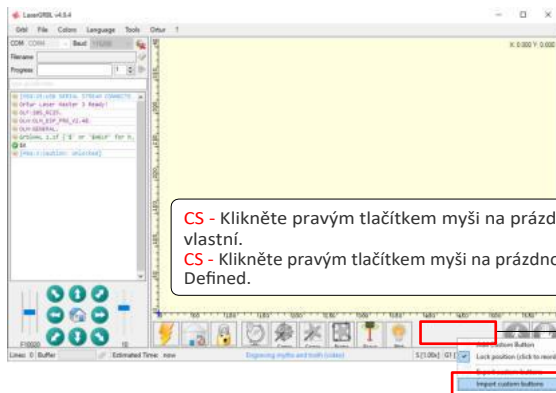
EN – Jak používat YRC v LaserGRBL FR – Comment utiliser le CRJ au LaserGRBL



CZ - Tlačítko YRC odkaz ke stažení: CZ - Tlačítko YRC odkaz ke stažení:

[https://ortur.tech/documentation/YRC/YRC\\_Button\\_LaserGbrl.zip](https://ortur.tech/documentation/YRC/YRC_Button_LaserGbrl.zip)

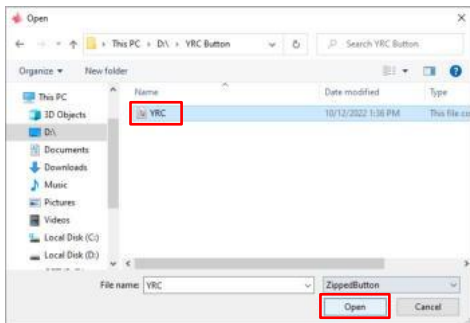
1



CS - Klikněte pravým tlačítkem myši na prázdné místo a klikněte na tlačítka Importovat vlastní.  
CS - Klikněte pravým tlačítkem myši na prázdnou oblast a klikněte na tlačítka Import User Defined.

CS - Tlačítko Import po připojení stroje.  
CZ - Schaltfläche Importation après connexion de la machine. FR - Importation bouton après connexion de la machine.

2



Import custom button



Remove actual buttons? Select yes to remove, no to keep.

Yes

No

Cancel

**CZ** - Vybte tlačítko Stáhnout filtr a otevřete jej, poté klikněte na Ano ve všech vyskakovacích oknech.

**CZ** - Vybte Schaltflächendeitei, öffnen it a klikněte na Yes ve všech vyskakovacích oknech. **FR** - Sélectionnez le fichier télécharger et ouvrez-le, puis cliquez sur oui dans toutes les fenêtres pop-up.

3



**CS** - Klikněte pravým tlačítkem myši na tlačítko v červeném rámečku a poté klikněte na tlačítko upravit.

**CS** - Klikněte pravým tlačítkem myši na tlačítko v červeném rámečku a vyberte možnost Upravit. **FR** - Cliquez à droite sur le bouton de la boîte rouge, puis sur le bouton modifier.

4



**CS** - Změřte obvod předmětu pomocí metru. **CS** - Změřte obvod předmětu pomocí metru. **FR** - Zjistěte si pomocí rubanu, zda je předmět v pořádku.



DeepL

Subscribe to DeepL Pro to translate larger documents  
Visit [www.DeepL.com/pro](http://www.DeepL.com/pro) for more information.

5

Custom Button

Type: Button

Image

GCode

$Z2=0$   
 $I01=[9600,measure\_perimeter]$

Image icon:

YRC

Use a tape measure to measure the perimeter of the carve

Always

- Use dot as decimal separator  
- Support math expression in square brackets: i.e. G0 X[left-5] Y[bottom-5]  
- Available variables: left, right, top, bottom, width, height.. (and more)

See <https://lasergrbl.com/usages/custom-buttons/>

Cancel Save

$Z2=0$   
 $I01=[9600,measure\_perimeter]$

**CS** - Zadejte obvod do červeného rámečku a klikněte na tlačítko Uložit. **CS** - Zadejte obvod do červeného rámečku a klikněte na tlačítko Uložit.

**FR** - Entrez dans le périmètre dans le cadre rouge et cliquez sur enregistrer.

6



```
[MSG:25:USB SERIAL STREAM CONNECTE...
Ortur Laser Master 3 Ready!
OLF:205_RC25.
OLM:OLM_ESP_PRO_V2.4B.
OLM:GENERAL.
GrblHAL 1.1f ['$' or '$HELP' for h...
$X
[MSG:3:Caution: Unlocked]
$Z2=0
$I01=48.000
```

**CZ** - Kliknutím levým tlačítkem myši se parametr effktivizuje.

(Poznámka: U objektů s různými obvody je třeba je upravit na odpovídající obvody!) **CS** - Kliknutím levým tlačítkem myši se parametr efektuje.

(Poznámka: U objektů s různými obvody je třeba tyto obvody upravit na odpovídající obvody!) **FR** - Cliquez à gauche pour que le paramètre soit efficace.

(poznámka: pro předměty, které mají odpovídající čísla, je nutné je transformovat do odpovídajících čísel!)

7

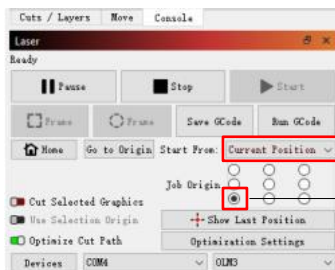


**CZ** - Pokud nepoužíváte YRC, klikněte na toto tlačítko, jinak bude normální používání affected!  
**CZ** - Pokud nepoužíváte YRC, klikněte na toto tlačítko, jinak bude normální používání affected!  
**FR** - Si vous n'utilisez pas YRC, cliquez sur ce bouton, sinon l'utilisation normale sera affectée!

## Jak používat YRC v aplikaci LightBurn

**EN** – Jak používat YRC v LightBurn **FR** – Comment utiliser le CRJ au LightBurn

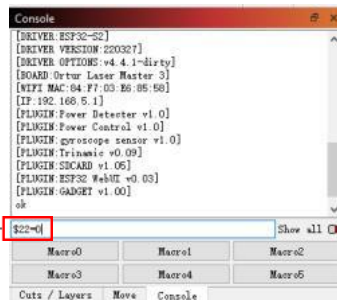
1



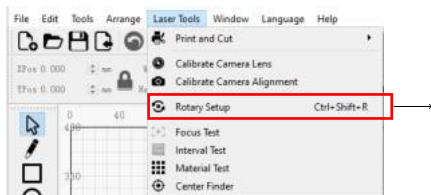
**CS** - Upravte možnosti v červených rámečcích.  
**CS** - Upravte možnosti v červených rámečcích. **FR** - Modifie les options dans les images rouges.

2

**CS** - Do okna konzoly zadejte \$22=0 a stisknutím klávesy Enter odešlete příkaz.  
**CS** - Do okna konzoly napište \$22=0 a stiskněte klávesu Enter pro odeslání příkazu.  
**FR** - Entrez 22 \$=0 dans la fenêtre de la console et appuyez sur Enter pour envoyer la commande.

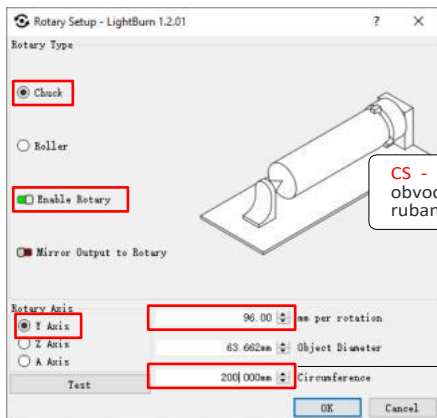


3



CS - Upravte možnosti v červených rámečcích.  
 CS - Upravte možnosti v červených rámečcích. FR -  
 Modifie les options dans les images rouges.

4

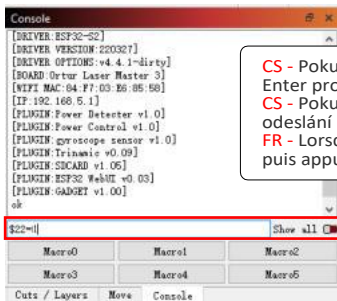


CS - Změřte obvod předmětu pomocí metru. CS - Změřte  
 obvod předmětu pomocí metru. FR - Zjistěte si pomocí  
 rubanu, zda je předmět v pořádku.



CS - Vyberte "Chuck", otevřete "Enable Rotary", vyberte "Y Axis" a filtr v parametru 96mm.

CZ - Vyberte "Chuck", otevřete "Enable Rotary", vyberte "Y Axis" a zadejte parametr 96mm. FR - Sélectionnez  
 "Chuck", ouvrez "activer le rotatif", sélectionnez "Y Axis" et remplissez le paramètre 96mm.

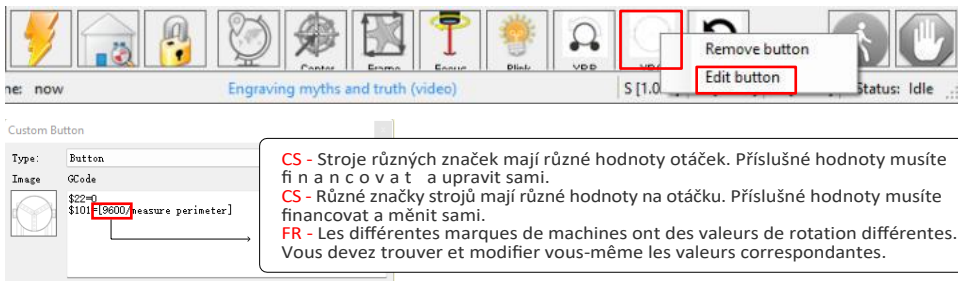


**CS** - Pokud nepoužíváte YRC, zadejte do okna konzoly \$22=1 a stiskněte klávesu Enter pro odeslání příkazu.  
**CS** - Pokud nepoužíváte YRC, zadejte do okna konzoly \$22=1 a stiskněte ENTER pro odeslání příkazu.  
**FR** - Lorsque vous n'utilisez pas YRC, entrez 22 \$=1 dans la fenêtre de la console, puis appuyez sur enter pour envoyer la commande.

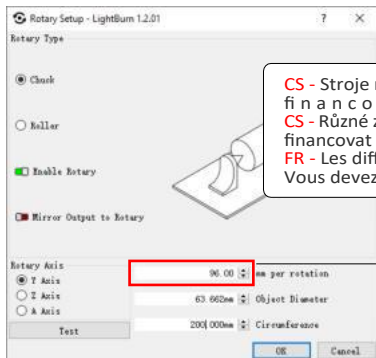
## Stroje jiných značek používají YRC

**EN** – Stroje jiných značek používají YRC **FR** – D'autres machines de marque utilisent YRC

### 1: LaserGRBL

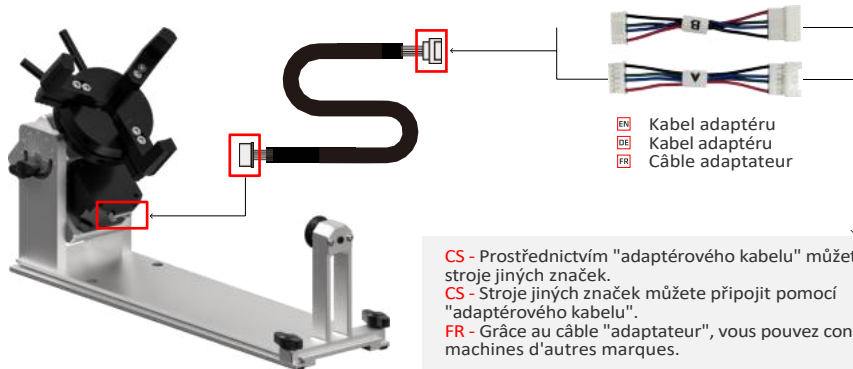


## 2: LightBurn



**CS** - Stroje různých značek mají různé hodnoty otáček. Příslušné hodnoty musíte financovat a upravit sami.  
**CS** - Různé značky strojů mají různé hodnoty na otáčku. Příslušné hodnoty musíte financovat a měnit sami.  
**FR** - Les différentes marques de machines ont des valeurs de rotation différentes. Vous devez trouver et modifier vous-même les valeurs correspondantes.

3



**CS** - Prostřednictvím "adaptérového kabelu" můžete připojit stroje jiných značek.  
**CS** - Stroje jiných značek můžete připojit pomocí "adaptérového kabelu".  
**FR** - Grâce au câble "adaptateur", vous pouvez connecter des machines d'autres marques.



(Adresa: No. 1 Building, Ruijin Science and Technology Industrial Park, Changping, Dongguan 523558, Guangdong, China (CZ)

Adresa: No. 1 Building, Ruijin Science and Technology Industrial Park, Changping, Dongguan 523558, Guangdong, Čína

(FR) Adresa: No. 1 Bâtiment, Ruijin la science et de la technologie du parc industriel, Changping, Dongguan 523558, Guangdong, Chine



Youtube



Instagram



Twitter



Podpora



Facebook



**ORTUR**

[www.ortur.tech](http://www.ortur.tech)

- VYROBENO V ČÍNĚ -